

3. Stelle		4. Stelle	5.-8. Stelle	
Form		Verbindung	Zusatz	Erklärung
<b>1 Punkt</b>	0	Punkt		Ein Punkt wird erzeugt.
	1	Punkt mit Durchmesser	Durchmesser in cm	Ein Kreis wird erzeugt, z.B. für Revisionschächte, Bäume, Sträucher.
	3	Punkt mit Block	Durchmesser in cm	Statt des Punktes wird ein Block mit einer Skalierung erzeugt, z.B. für Laubbaum, Kontrollpunkt.
<b>2 Gerade</b>	0	Punkt		Anfangspunkt eines Polygons.
<b>3 Kurve</b>	2	Fortlaufend		Der nächste Punkt eines Polygons wird verbunden mit dem letzten Punkt des gleichen Codes.
	3	Wiederaufnahme	Punktnummer	Das Polygon wird vom Punkt <Nr.> zum aktuellen Punkt fortgesetzt.
	4	Schließen mit Punkt	Punktnummer	Das Polygon wird um diesen Punkt erweitert und zum Punkt <Nr.> geschlossen.
	5	Ende		Dies ist der letzte Punkt des Polygons.
	6	Wiederaufnahme und Ende	Punktnummer	Das Polygon wird vom Punkt <Nr.> zu dem aktuellen Punkt fortgesetzt und beendet.
<b>4 Kreisausschnitt (3 Punkte)</b>	0	Punkt		Anfangspunkt des Kreisabschnittes.
	2	Fortlaufend		Zweiter Punkt auf dem Bogen.
	3	Wiederaufnahme	Punktnummer	Zweiter Punkt auf dem Bogen. Startpunkt ist der Punkt <Nr.>.
	4	Schließen mit Punkt	Punktnummer	Endpunkt des Bogens, der dann mit Punkt <Nr.> verbunden wird.
	5	Punkt		Endpunkt des Bogens.
	6	Wiederaufnahme und Ende	Punktnummer	Endpunkt des Bogens. Der zweite Punkt ist der Punkt <Nr.>.
<b>5 Kreis</b>	0	Punkt		Kreis über drei Punkte definieren: erster Punkt.
	1	Punkt mit Durchmesser	Durchmesser in cm	Der Kreis wird aus dem Mittelpunkt und dem Durchmesser erzeugt.
	2	Fortlaufend		Kreis über drei Punkte definieren: zweiter Punkt.
	3	Wiederaufnahme	Punktnummer	Kreis über drei Punkte definieren: erster Punkt ist <Nr.>.
	4	Schließen mit Punkt	Punktnummer	Kreis über drei Punkte definieren: dritter Punkt wird mit erstem Punkt bei <Nr.> verbunden.